

APPEL D'OFFRE DE MARCHÉ PRIVÉ
CREATION D'UN JEU VIDEO SUR SMARTPHONE POUR LES APPRENTIS DU BTP

Description succincte du marché :

L'OPPBTB souhaite créer un jeu sur smartphone à l'attention des jeunes apprentis qui découvrent pour la première fois les chantiers du BTP.

Nous accordons une grande importance à l'expérience de jeu.

Notre cible est jeune et nous souhaitons proposer un jeu qui leur corresponde.

Acheteur :

OPPBTB

25 Av. du Général Leclerc

92100 Boulogne-Billancourt

SIRET N° : 775 725 914 00433

Lien vers notre site institutionnel : <https://www.oppbtp.com/>

Lien vers notre site vitrine : <https://www.preventionbtp.fr/>

Date d'ouverture du marché : 09/12/2022

Date de clôture estimée : 15/02/2023

Date et heure limite de réception des plis : 15 février - 20:00

Cahier des charges à télécharger :

[Cahier des charges](#)

Conditions de participation :

Aptitude à exercer l'activité professionnelle - conditions / moyens de preuve :

Déclaration sur l'honneur pour justifier que le candidat n'entre dans aucun des cas d'interdiction de soumissionner.

Capacité économique et financière - conditions / moyens de preuve :

Déclaration concernant le chiffre d'affaires global et le chiffre d'affaires concernant les prestations objet du contrat, réalisées au cours des trois derniers exercices disponibles.

Attestation de fourniture des déclarations sociales et paiement des cotisations et contribution sociales.

Capacités techniques et professionnelles - conditions / moyens de preuve :

Liste des principales prestations effectuées au cours des trois dernières années, indiquant le montant, la date et le client.

Critères d'attribution :

1-Prix des prestations 10%

2-Connaissance de la cible 20%

3-Pertinence de l'expérience de jeu (game design, concept art) 60%

3-Pertinence de la méthodologie proposée pour le respect des délais d'exécution 10%

Durée du marché global : 12 mois

Phases de la consultation :

Phase 1 : Réception des réponses à appels d'offre et sélection de 3 prestataires

Phase 2 : Commande d'un prototype rémunéré auprès des 3 prestataires sélectionnés

Phase 3 : Sélection du prototype et donc du prestataire qui sera retenu

Phase 4 : Contrat de développement du jeu avec le partenaire sélectionné

Pendant les phases de sélection initiales, puis de consultation des 3 prestataires retenus, l'OPPBTP s'engage à conserver la confidentialité des propositions émises par les candidats au marché, et ce y compris lors de la phase de développement.

Nom et coordonnées du pilote du projet :

Anne Clapier

anne.clapier@oppbtp.fr